

# WEB-ДИЗАЙН И РАЗРАБОТКА

I вузовский чемпионат

Федерального государственного бюджетного  
образовательного учреждения высшего  
образования «Кабардино-Балкарский  
государственный университет им. Х.М. Бербекова»  
«Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia)

Модуль 1

Время на выполнение модуля: 4 часа





## ВВЕДЕНИЕ

К вам обратился заказчик, который знает, чего он хочет, но в силу своей профессии он не совсем компетентен в веб-технологиях на данный момент. Поэтому он не знает, как лучше сделать тот или иной функционал.

Ваша задача разработать ТЗ на основе требований заказчика. При разработке ТЗ вам нужно опираться на несколько факторов:

1. В дальнейшем разработчик должен успеть разработать проект на основе вашего ТЗ за 10 часов, 4 из которых у него будет на верстку и дизайн проекта и 6 на серверное и клиентское программирование.
2. Требования, описанные в ТЗ должны быть современными и удобными для пользователей.
3. ТЗ должно содержать: пояснительную часть, схему базы данных, модель предметной области, сценарии работы пользователя в информационной системе, макеты интерфейсов (UX-дизайн, от 5 штук), требования к:
  - 3.1. Фреймворкам и языкам программирования.
  - 3.2. Графическому оформлению.
  - 3.3. Срокам выполнения.
  - 3.4. Аппаратному-техническому обеспечению.
  - 3.5. Производительности системы (frontend, backend).
  - 3.6. Взаимодействию с внешними системами (в случае их наличия).
  - 3.7. Описание взаимодействия подсистем (компонентов).
  - 3.8. Информационной безопасности.
  - 3.9. Доступности системы для людей с ограниченными возможностями.
4. Оформление текста ТЗ:
  - 4.1. Шрифт: Times New Roman. Обычный текст: 12 пт, Заголовки: 16 пт, 14 пт.
  - 4.2. Межстрочный интервал: 1.5
  - 4.3. Абзацный отступ: 1.25 см.
  - 4.4. Поля: слева 3 см, справа 1.5 см, сверху и снизу 2 см.
5. Решения, описанные в тексте ТЗ, должны быть обоснованы.

Время на выполнение модуля: 4 часа

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

К вам обратился директор областного телевидения с просьбой разработать информационную систему, позволяющую организовать общение команды представителей одного телевизионного проекта. Команда специалистов является закрытой, поэтому доступ в систему должны иметь только те, кто был одобрен менеджером проекта.

Существуют следующие роли в информационной системе:

- Администратор, Менеджер, Редактор, Ведущий, Автор, Гость – участвуют в обсуждении вопросов, созданных менеджером раздела или администратором информационной системы.
- Менеджер – ответственный за тему конкретного раздела, формирует список организаторов и ведет с ними обсуждение.
- Администратор информационной системы – управляет информационной системой, назначает менеджеров.

Перед реализацией проекта необходимо организовать его обсуждение, которое и предлагается перенести в разрабатываемую информационную систему, при этом пользователи должны иметь доступ только к тем обсуждениям, которые относятся к их проектам. Однако, так же могут существовать обсуждения, доступные для ограниченного списка пользователей.

Обсуждения могут относиться к отдельному проекту или к некоторой общей проблеме (например, обсуждение организационных вопросов, или общих требований к разработке программного обеспечения). При их обсуждении пользователи должны иметь возможность выразить своё мнение, ответить другому пользователю, а также быстро поделиться темой или конкретным сообщением.

При этом, заказчик хочет, чтобы система была максимально удобной и простой в использовании, а также позволять оперативно информировать пользователей о важных событиях в системе. Поэтому систему необходимо спроектировать так, чтобы обеспечить максимальный охват аудитории, а также оперативность получения информации о важных событиях.

--	--	--



## ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

Разработанное ТЗ должно быть сохранено на сервере в папке xxxx-m1, где xxxx – ваш логин, все дополнительные материалы, используемые в ТЗ должны быть так же сохранены в виде файлов в папке **xxxx-m1.wsr.ru/files**.

В процессе работы вы можете пользоваться бумагой для записи и проектирования, но в конце модуля все они будут собраны (допустимо оформление артефактов на бумаге со ссылкой на них в тексте ТЗ. У каждого бумажного артефакта должен быть указан номер и логин участника).

## СИСТЕМА ОЦЕНКИ

СЕКЦИЯ	КРИТЕРИЙ	СУДЕЙСКАЯ	ОБЪЕКТИВНАЯ	СУММА
<b>A</b>	Организация работы и управление	2.00	2.00	4.00
<b>B</b>	Коммуникация и навыки межличностного общения	1.00	3.00	4.00
<b>C</b>	Дизайн	3.00	3.00	6.00
<b>D</b>	Верстка	0.00	0.00	0.00
<b>E</b>	Программирование на стороне клиента	0.00	0.00	0.00
<b>F</b>	Программирование на стороне сервера	0.00	0.00	0.00
<b>G</b>	Проектирование	6.00	2.00	8.00
<b>Всего</b>		<b>12.00</b>	<b>10.00</b>	<b>22.00</b>

--	--	--