1. Общие положения
	1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее по тексту Игра) среди сотрудников Кабардино-Балкарского государственного университета им Х.М. Бербекова (далее по тексту КБГУ).
	2. Организатором игры является Управление по молодежной политике и воспитательной работе.
	3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Игры, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения Игры.
2. Цели и задачи Игры
	1. Цель Игры: организация досуга сотрудников вуза.
	2. Задачи Игры: - Популяризация интеллектуального направления деятельности. - Содействие развитию новых форм проведения досуга среди сотрудников вуза.
3. Место и срок проведения Игры
	1. Игра состоится 21.12.22 г. по адресу ул. Чернышевского д. 173, Зал культуры им Х.С. Темирканова.
	2. В срок до 16.12.22 г. принимаются заявки на участие в интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» по адресу ул. Чернышевского д. 173 корпус пед. колледжа каб. 301а (Приложение №1). Заявки, поданные позднее указанной даты, рассматриваться не будут.
4. Условие участия
	1. Участниками игры могут являться команды-представители всех структурных подразделений КБГУ (состав 1 команды - 6 игроков +2 запасных игрока).
	2. Запасные игроки будут принимать участие только в случае отсутствия игроков основной заявки.
5. Порядок проведения игры и определение победителей
	1. Игра включает в себя 2 этапа.
	2. Первый этап: пройдет по правилам спортивного «Что? Где? Когда?». Все команды играют одновременно: ведущий задает вопрос, и команды в течении 1 минуты методом мозгового штурма дают ответы на поставленный вопрос. По истечении 15 вопросов объявляются результаты, и 3 команды с наилучшим результатом проходят во второй этап. При равенстве баллов команд, места определяются по рейтингу

вопросов, (рейтинг выше у того вопроса, на который ответила меньшее число команд)

* 1. Второй этап: пройдет по правилам классической версии «Что? Где? Когда?» Каждая команды садится за круглый игровой стол. Первой играет команда с самым низким рейтингом и далее по мере роста рейтинга. И разыгрывается пакет из 13 вопросов до 6 очков (блиц, суперблиц и дуплет играются за одно очко). На обсуждение каждого вопроса дается 1 минута, по истечении которой капитан команды озвучивает того, кто будет отвечать на вопрос.
	2. Блиц играется всей командой: 3 вопроса по 20 секунд чтобы заработать 1 очко.
	3. Суперблиц играется одним игроком: 3 вопроса по 20 секунд чтобы заработать 1 очко.
	4. Дуплет играется всей командой, чтобы заработать очко ей надо будет ответить на 2 вопроса в подряд в течении одной минуты. За досрочный ответ (блиц, супер-блиц и дуплет не учитываются) команда получит дополнительную минуту на обсуждение.
	5. Победителем будет объявлена та команда, которая выиграет наибольшей разницей в счете. При равенстве счета побеждает команда, которая сыграла последней. При условии, что команда, играющая за столом, набирает 5 очков, но ни не обходят предыдущую команду, она может воспользоваться правом сыграть решающий раунд.
	6. Решающий раунд обнуляет счет полностью, играет один игрок, разыгрывается один вопрос который верный ответ, на который принесет 6 очков.
	7. Участники игры получают диплом участника. Победители награждаются кубком и дипломом.

6. Контактная информация

* 1. Ответственный за проведение Игры: аналитик УМПиВР Калабеков И.С. тел. 8 928 692-94-24, email: molkbsu@rnail.ru